

ИИ помог разгадать древнюю археологическую загадку

Более века назад, при раскопках на месте древнеримского поселения Кориоваллум, археологи обнаружили необычный артефакт – известняковую плитку с разметкой, предположительно являющуюся доской для настольной игры.



Исследователи, используя передовые технологии искусственного интеллекта (ИИ), предприняли попытку восстановить утерянные правила. Проанализировав разметку древней плитки, а также микроследы, оставленные фишками (их многократное перемещение), удалось реконструировать основные принципы игры.

Вероятнее всего, один игрок начинал с четырьмя фишками, а другой – двумя. Цель игры заключалась в том, чтобы поочередно перемещать свои фишки с целью блокировки возможности совершать ходы противнику. Это делает Ludus Coriovalli, как назвали ее исследователи (лат. «игра из Кориоваллума»), одной из самых древних известных игр.

Данное исследование представляет собой первый случай, когда имитация игрового процесса, управляемая искусственным интеллектом, была успешно применена в сочетании с традиционными археологическими методами для идентификации древней настольной игры. Это открывает новые перспективы для археологов, предоставляя им мощный инструмент для восстановления игр древних культур, которые не имеют аналогов в современном мире и не поддаются распознаванию на основе изображений или письменных источников. Игра доступна в онлайн-версии, что позволяет любому желающему погрузиться в мир древних стратегий.



Источник: <https://fb.ru/news/information-technology/2026/2/21/419897>